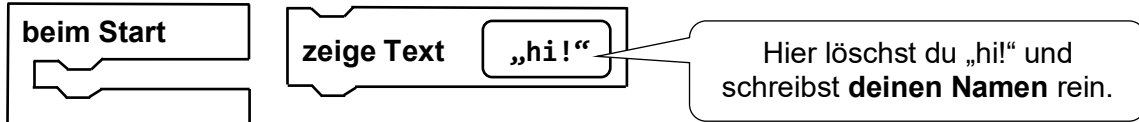
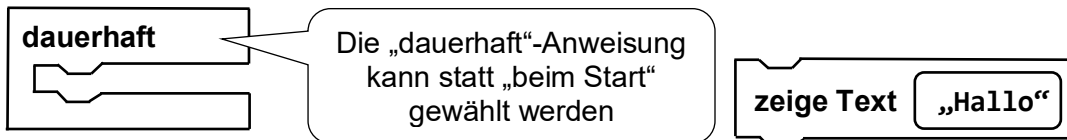


MOTIVATION

A) Der Calliope kann deinen Namen anzeigen (Hier im Beispiel: „Tobias“). Dazu benötigst du die folgenden Codeblöcke:



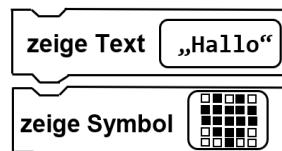
B) Nun soll dein Name dauerhaft (immer wieder) durchlaufen. Du brauchst eine „Wiederhole unendlich“-Anweisung.



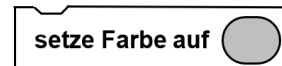
ÜBERSICHT

Beim Calliope sind alle Bestandteile des EVA-Prinzips zu erkennen. Zu den Ausgaben zählen sein **5x5-LED-Display**, seine **Farb-LED** (RGB-LED) und sein **Lautsprecher**.

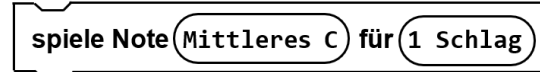
Das **LED-Display** zeigt *Texte* und *Bilder*,



die **Farb-LED** leuchtet in Farben und



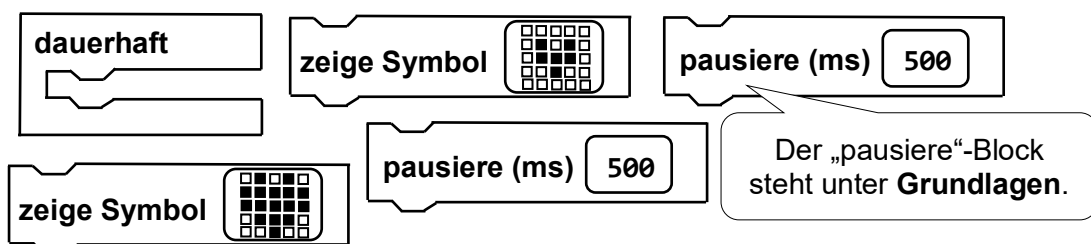
Der **Lautsprecher** spielt Töne ab.



ERARBEITUNG

Aufgabe 1

Erstelle ein neues Programm, das ein größer und kleiner werdendes Herz anzeigt. Benutze die folgenden Programmblöcke:



ANWENDEN

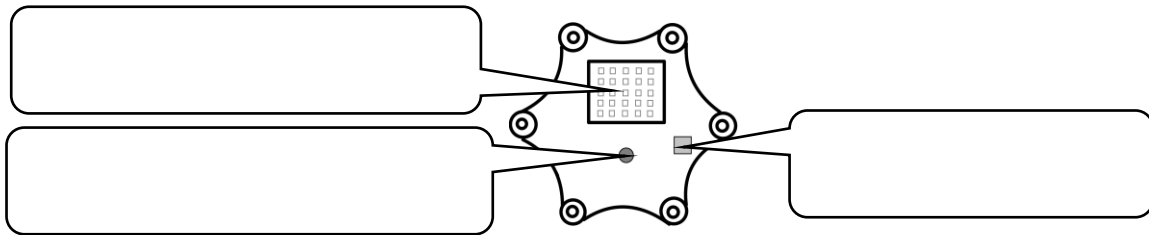
Aufgabe 2

Wir wollen ein **Blaulicht** simulieren, es soll sich ungefähr so wie bei einem Spielzeug-Polizeiauto anhören und aussehen.

- a) Lass die LED blau und weiß blinken (nimm evtl. auch verschiedenen Blautöne),
- b) ergänze das Blinken um verschiedenen Töne, die mit den Farben wechseln.

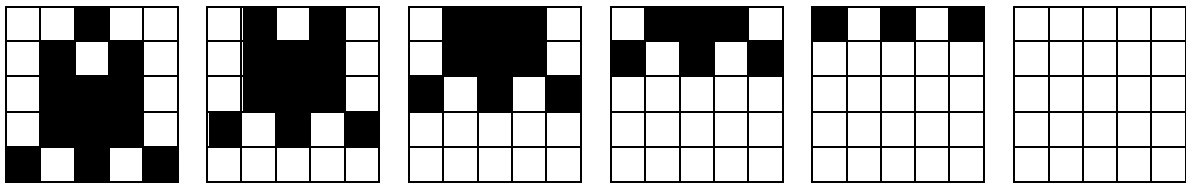
Aufgabe 3

Beschrifte die Ausgabegeräte des Calliope.

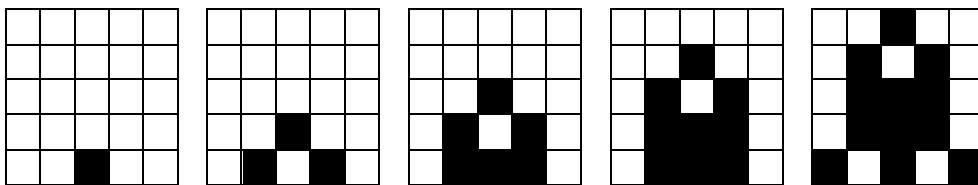


Aufgabe 4 Ein kleines Projekt: „Die Mondrakete“

- a) Lass eine Mondrakete auf dem Calliope starten:



- b) Die Mondrakete kann auch von unten nach oben komplett durch das Bild fliegen.



- c) Setze einen Countdown **3 – 2 – 1 – 0** vor den Raketenstart.
- d) Spiele zu jedem Bild einen Ton, z.B. eine Tonleiter.
- e) Nach dem Start soll die LED in verschiedenen Farben blinken.

Aufgabe 5

Falls du es schaffst, komponiere eine kleine Melodie („alle meine Entchen.“)